



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA



UNIVERSITAS
BHINNEKA PGRI
Empowering University

ptk
UNIVERSITAS BHINNEKA PGRI

PENDAKSIAN

PENGISIAN

RPS ONLINE

BAGI DOSEN

PROGRAM SARJANA & MAGISTER

UNIVERSITAS BHINNEKA PGRI

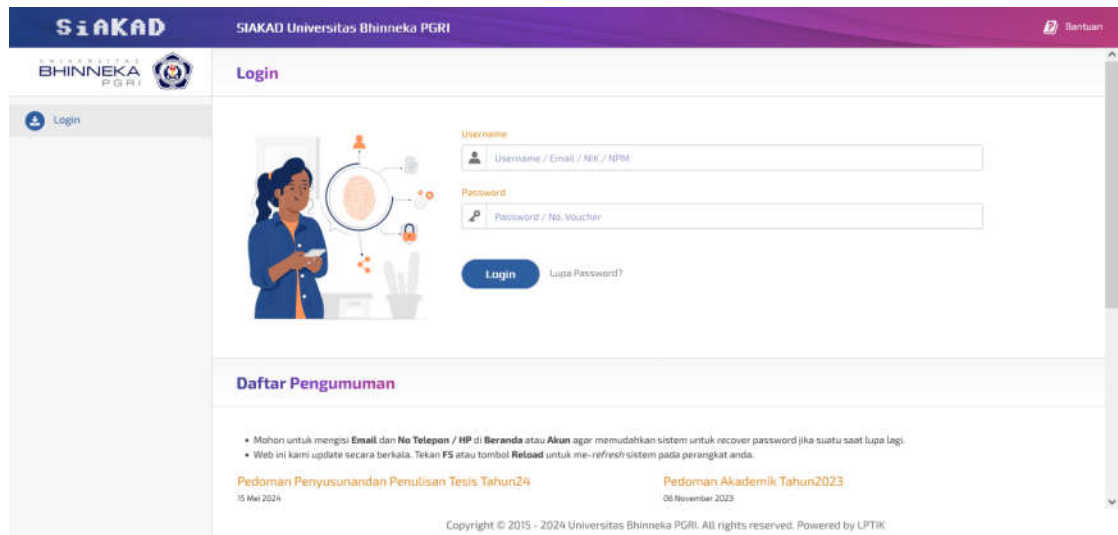
20
24

Daftar Isi

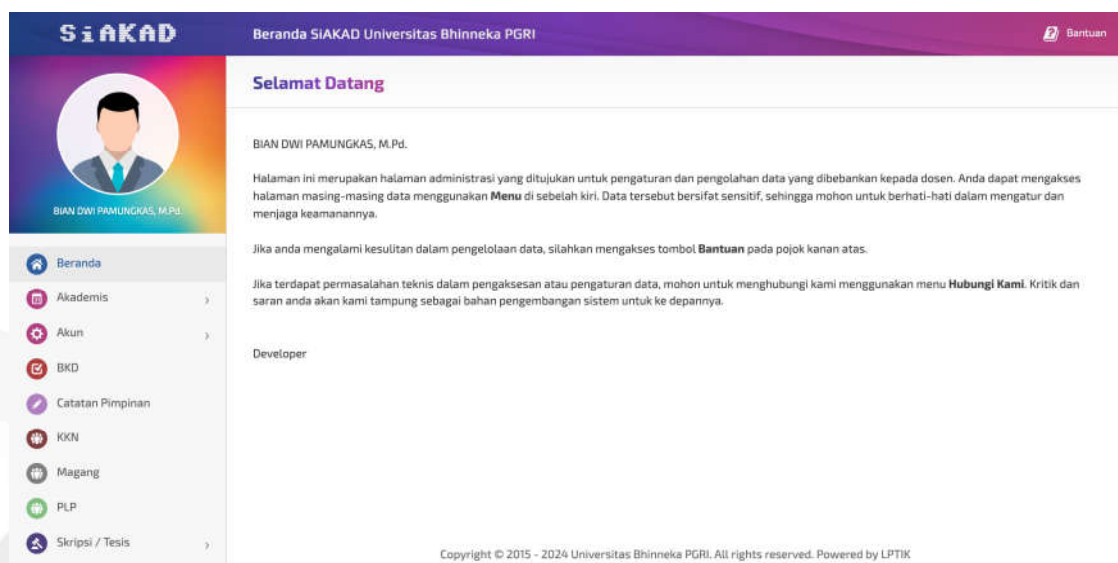
Daftar Isi.....	1
Login ke Sistem	2
Rencana Pembelajaran Semester (RPS).....	3
Pengisian Identitas Mata kuliah.....	4
Pengisian Rencana Evaluasi	5
Pengisian Rencana Pembelajaran	6
Print Out RPS	7

Login ke Sistem

1. Buka **Browser** anda (Firefox, Chrome, Opera, dsb).
2. Masukkan URL “**siakad.ubhi.ac.id**” pada kolom pencarian.
3. Jika berhasil maka akan masuk pada halaman **SIKAD** seperti berikut



4. Masukkan informasi *login* anda ke dalam kolom yang tersedia, kemudian Klik **Login** jika terjadi kendala *login*, bisa menghubungi **LPTIK**.
5. Setelah berhasil *login* maka tampilan akan berubah seperti berikut.



6. Selesai.

Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

1. Setelah anda sudah berhasil *login*.
2. Masuk pada menu **Akademis > Presensi & RPS** yang ada pada sebelah kiri.

SiAKAD Pengelolaan Presensi dan RPS Perkuliahan

Akademis

Presensi & RPS Perkuliahan

2023/2024 Genap [Lihat](#)

No	Program Studi	Mata Kuliah	Kelas	RPS & Bahan Ajar	Presensi Kuliah	Presensi Ujian
1	Pendidikan Teknologi Informasi	Pemrograman Dasar	ZA	RPS Bahan Ajar Soal UTS	Catak (1-8) Catak (9-16)	Blt Akr UTS Dftr Hdr UAS Blt Akr UAS
2	Pendidikan Teknologi Informasi	Pemrograman Web	6A, 6B, 6C	RPS Bahan Ajar Soal UTS	Catak (1-8) Catak (9-16)	Blt Akr UTS Dftr Hdr UAS Blt Akr UAS

Catatan:

- Silahkan melengkapi RPS untuk dapat mencetak Presensi pertemuan 1-8
- Silahkan upload Bahan Ajar (Modul / Handout / Slide) dan Soal UTS untuk dapat mencetak Presensi pertemuan 9-16
- Silahkan melengkapi semua berkas untuk dapat mencetak Daftar Hadir dan Berita Acara Ujian

Copyright © 2015 - 2024 Universitas Bhinneka PGRI. All rights reserved. Powered by LPTIK

3. Kemudian **klik** tombol **RPS/Lengkapi RPS**.

RPS & Bahan Ajar

[RPS](#)
[Bahan Ajar](#)
[Soal UTS](#)

RPS & Bahan Ajar

[Lengkapi RPS](#)
[Upload Bahan Ajar](#)
[Upload Soal UTS](#)

4. Jika berhasil maka akan masuk pada tampilan berikut.

SiAKAD Pengelolaan Presensi dan RPS Perkuliahan

Akademis

Pengelolaan Data RPS

[Kembali](#)

Identitas Matakuliah [Edit](#)

Program Studi: PEND. TEKNOLOGI INFORMASI Mata Kuliah: (PTI66331) PEMROGRAMAN WEB SKS: 3

Deskripsi Matakuliah: Matakuliah Prasyarat:

Capaian Pembelajaran Lulusan: Capaian Pembelajaran Matakuliah: Koordinator Rumpun Matakuliah:

Referensi / Daftar Pustaka:

Copyright © 2015 - 2024 Universitas Bhinneka PGRI. All rights reserved. Powered by LPTIK

5. Selesai

Pengisian Identitas Mata kuliah

Bagian ini mencakup informasi dasar mengenai mata kuliah yang akan diajarkan. Untuk menyesuaikan data pada bagian ini silahkan **Klik** tombol **Edit** pada sebelah kanan.

1. Selanjutnya akan masuk pada tampilan berikut.

2. Sesuaikan data identitas matakuliah, kemudian **klik** tombol **Simpan**.
3. Jika berhasil maka akan masuk pada tampilan berikut.

4. Selesai.

Pengisian Rencana Evaluasi

Rencana evaluasi mencakup strategi dan metode penilaian yang akan digunakan untuk menilai pencapaian pembelajaran mahasiswa. Untuk menyesuaikan data pada bagian ini silahkan **Klik** tombol **Edit** pada sebelah kanan.

1. Selanjutnya akan masuk pada tampilan berikut.

Copyright © 2015 – 2024 Universitas Bhinneka PGRI. All rights reserved. Powered by LPTIK

2. Sesuaikan data Rencana evaluasi, kemudian **klik** tombol **Simpan**.
3. Jika berhasil maka akan masuk pada tampilan berikut.

No	Basis	Komponen	Bobot	Indikator
1	Aktivitas Partisipatif	-	40%	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan
2	Hasil Proyek	-	25%	Mahasiswa mampu menyelesaikan dan menyajikan hasil proyek sesuai dengan ketentuan yang diberikan
3	Kognitif	Tugas	20%	Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan
4	Kognitif	Kuis	-	-
5	Kognitif	UTS	15%	Mahasiswa mampu menyelesaikan soal UTS yang diberikan
6	Kognitif	UAS	-	-
Total Bobot			100%	

Pertemuan	Kemampuan Akhir	Bentuk & Metode	Waktu & Pengalaman	Penilaian	Bobot	Alat
1	Kontrak Perkuliahan	Tatap Muka, Presentasi	-	-	-	Surat, Kertas
2	Memahami dasar-dasar pemrograman Java	Penggunaan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif	5%	Surat, Kertas

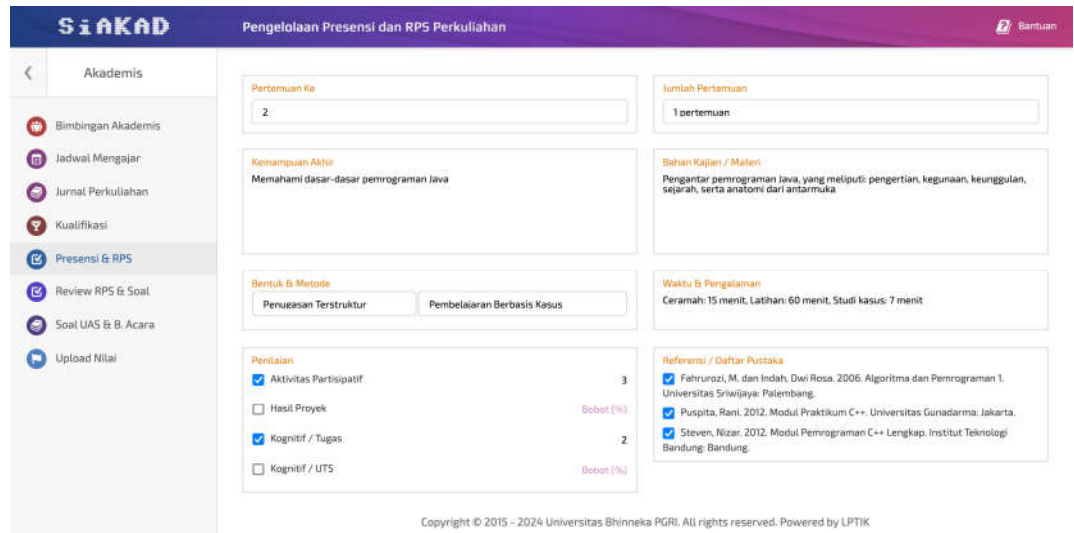
Copyright © 2015 – 2024 Universitas Bhinneka PGRI. All rights reserved. Powered by LPTIK

4. Selesai

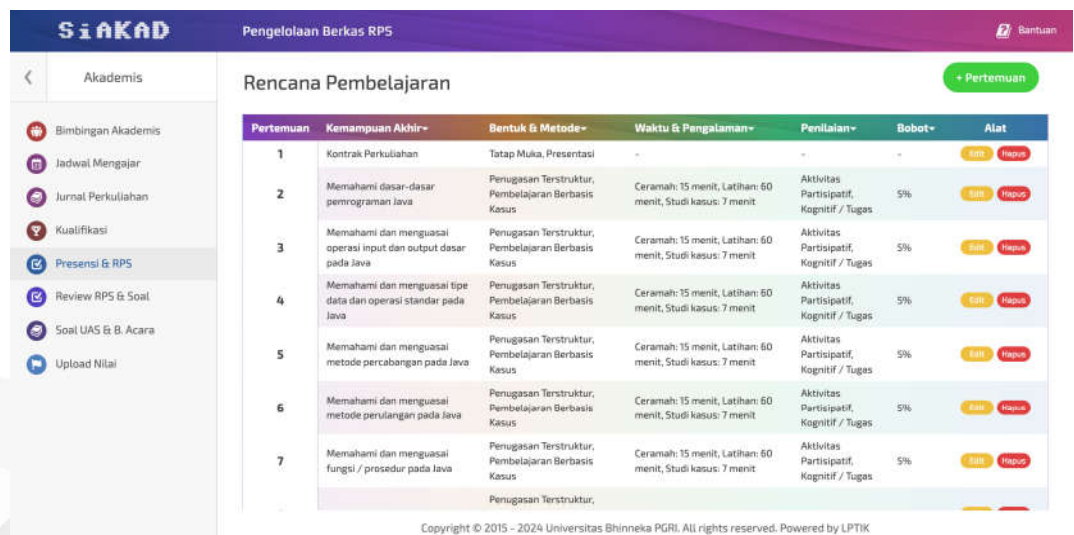
Pengisian Rencana Pembelajaran

Rencana pembelajaran berisi rangkaian aktivitas dan materi yang akan diajarkan selama satu semester. Untuk menyesuaikan data pada bagian ini silahkan **Klik** tombol **+Pertemuan** pada sebelah kanan.

1. Selanjutnya akan masuk pada tampilan berikut.



2. Sesuaikan data Rencana Pembelajaran, kemudian **klik** tombol **Simpan**.
3. Jika berhasil maka akan masuk pada tampilan berikut.



Pertemuan	Kemampuan Akhir	Bentuk & Metode	Waktu & Pengalaman	Penilaian	Bobot	Alat
1	Kontrak Perkuliahan	Tatap Muka, Presentasi	-	-	-	Sisip Hapus
2	Memahami dasar-dasar pemrograman Java	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif / Tugas	5%	Sisip Hapus
3	Memahami dan menguasai operasi input dan output dasar pada Java	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif / Tugas	5%	Sisip Hapus
4	Memahami dan menguasai tipe data dan operasi standar pada Java	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif / Tugas	5%	Sisip Hapus
5	Memahami dan menguasai metode percabangan pada Java	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif / Tugas	5%	Sisip Hapus
6	Memahami dan menguasai metode perulangan pada Java	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif / Tugas	5%	Sisip Hapus
7	Memahami dan menguasai fungsi / prosedur pada Java	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif / Tugas	5%	Sisip Hapus
		Penugasan Terstruktur,				

4. Selesai.

Print Out RPS

1. RPS dapat dicetak setelah dilakukan Review. Untuk mencetak RPS, klik tombol Cetak.

Pengelolaan Data RPS

Kembali

Cetak

Identitas Matakuliah

Edit

2. Contoh *Print Out* RPS kurang lebih seperti gambar berikut ini:

 YAYASAN PEMBINA LEMBAGA PENDIDIKAN PERGURUAN TINGGI PERKATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA (PGRI) TULUNGAGUNG UNIVERSITAS BHINNEKA PGRI Jalan Mayor Jipad, Temon Nomor 7 Tulungagung, Kode Pos 66221 Telepon: (0355) 521 426, Surel: info@ubp.ac.id, Laman: ubp.ac.id	Program Studi S1 - PEND. TEKNOLOGI INFORMASI	Rencana Pembelajaran Semester (RPS)					
1. Identitas Matakuliah							
Nama Matakuliah	PEMROGRAMAN DASAR						
Semester/Kelas	2/2A						
Fakultas	Sains dan Teknologi	Program Studi	PEND. TEKNOLOGI INFORMASI				
Kode Matakuliah	PT162310	Bobot	3 sks				
Kelompok	Keprodian	Sifat Pengambilan	Wajib				
Bentuk Pembelajaran	Luring/Tatap Muka						
Rumpun Matakuliah	Keprodian	Prasyarat	Algoritma Pemrograman				
Dosen Pengampu	BIAN DWI PAMUNGKAS, M.Pd.	NIDN/NIK	0711078902				
2. Capaian Pembelajaran Lulusan							
Mampu menguasai dan membangun algoritma dan pemrograman ke dalam desain produk teknologi informasi							
3. Capaian Pembelajaran Matakuliah							
1. Mampu memahami dan menerapkan konsep dasar pemrograman, termasuk variabel, tipe data, struktur kontrol, dan fungsi dalam pembuatan aplikasi sederhana 2. Mampu menulis, membaca, dan memodifikasi kode program dalam bahasa pemrograman dasar untuk menyelesaikan masalah komputasi sederhana 3. Mampu menggunakan teknik pemrograman dasar untuk mengembangkan solusi yang efektif, termasuk penggunaan struktur data dasar seperti array dan struktur data lainnya sesuai kebutuhan aplikasi							
4. Deskripsi Singkat Matakuliah							
Pemrograman Dasar menggunakan bahasa pemrograman Java							
5. Referensi							
1. Fahrurrozi, M. dan Indah, Dwi Rosa. 2006. Algoritma dan Pemrograman 1. Universitas Sriwijaya: Palembang. 2. Puspita, Rani. 2012. Modul Praktikum C++. Universitas Gunadarma: Jakarta. 3. Slaven, Nizar. 2012. Modul Pemrograman C++ Lengkap. Institut Teknologi Bandung: Bandung.							
6. Rincian Aktivitas Pembelajaran dan Penilaian							
Pertemuan ke	Kemampuan Akhir yang direncanakan (KAD/Sub CPMK)	Bahan Kajian (Materi)	Bentuk & Metode Pembelajaran	Waktu & Pengalaman Belajar	Penilaian	Referensi	
					Indikator	Bobot	
1	Kontrak Perkuliahan	-	Tatap Muka, Presentasi	-	-	-	
2	Memahami dasar-dasar pemrograman Java	Pengantar pemrograman Java, yang meliputi: pengertian, kegunaan, keunggulan, sejarah, serta anatomi dari antarmuka	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 10 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
3	Memahami dan menguasai operasi input dan output dasar pada Java	Operasi standar input output yang terdapat dalam library stdio.h yang meliputi: system.out.println() dan Scanner	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
4	Memahami dan menguasai tipe data dan operasi standar pada Java	Tipe data pada Java yang meliputi: integer, real, character, operasi standar pada Java yang meliputi: aritmatika	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
5	Memahami dan menguasai metode percabangan pada Java	Metode percabangan pada Java yang meliputi: if-else dan switch-case	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
6	Memahami dan menguasai metode perulangan pada Java	Teknik perulangan pada Java yang meliputi: for dan do-while	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
7	Memahami dan menguasai fungsi / prosedur pada Java	Teknik fungsi / prosedur pada Java untuk membuat fungsi perhitungan luas bangun ruang, volume bangun ruang, dsb	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
8	UTS	-	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Proyek	-	Kognitif/UTS	Mahasiswa mampu menyelesaikan soal UTS yang diberikan	15% -
9	Memahami dan menguasai array pada Java	Array pada Java yang meliputi array 1 dimensi, array 2 dimensi, dan array 3 dimensi	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
10	Memahami dan menguasai operasi data array pada Java	Operasi data standar pada array meliputi: menyisipkan data baru, mengubah data yang sudah ada, dan menghapus data	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
11	Memahami dan menguasai pengurutan data array pada Java	Teknik pengurutan data pada array baik ascending maupun descending menggunakan perulangan for	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
12	Memahami dan menguasai pencarian data array pada Java	Teknik pencarian data pada array baik - single-searching maupun multiple-searching menggunakan perulangan for	Penugasan Terstruktur, Pembelajaran Berbasis Kasus	Ceramah: 15 menit, Latihan: 60 menit, Studi kasus: 7 menit	Aktivitas Partisipatif, Kognitif/Tugas	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan Mahasiswa mampu menyelesaikan studi kasus yang telah diberikan	5% 1, 2, 3
13	Pembentukan kelompok proyek akhir	-	Tatap Muka, Diskusi Kelompok	-	Aktivitas Partisipatif	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan	5% -
14-16	Pengembangan aplikasi Java sederhana	-	Tatap Muka, Diskusi Kelompok	-	Aktivitas Partisipatif	Mahasiswa berpartisipasi dalam kegiatan perkuliahan	5% -
17	UAS	-	Tatap Muka, Presentasi	-	Hasil Proyek	Mahasiswa mampu menyelesaikan dan menyajikan hasil proyek sesuai dengan ketentuan yang diberikan	25% -
Tanggal: 05 September 2024 Disahkan oleh Ketua Program Studi		Tanggal: 05 September 2024 Diperiksa oleh Koordinator Rumpun Matakuliah		Tanggal: 05 September 2024 Disiapkan oleh Dosen/Koordinator Pengampu			
FAHRUR ROZI, M.Kom. NIDN. 0729059002		FAHRUR ROZI, M.Kom. NIDN. 0729059002		BIAN DWI PAMUNGKAS, M.Pd. NIDN. 0711078902			



UNIVERSITAS
BHINNEKA PGRI
Empowering University



Kampus Universitas Bhinneka PGRI

Lembaga Pengelola Teknologi Informasi & Komunikasi

Jalan Mayor Sujadi Timur Nomor 07 - Kedungwaru Tulungagung

www.ubhi.ac.id

